



Enrique Juan Gamboa

DevOps y Cloud DevOps | Desarrollador de Software | Integración de Sistemas | Consultor Técnico | Bilingüe nativo

☎ (+34) 658 712 293

✉ enrique.jg02@gmail.com

🌐 <https://ivo-hr.github.io/ivo-hr/>

Desarrollador de software con experiencia como Consultor Técnico, orientado al desarrollo, integración de sistemas y prácticas DevOps. Acostumbrado a participar tanto en el análisis de requisitos como en el desarrollo e implantación de soluciones, combinando una sólida base técnica con capacidad para resolver problemas complejos y adaptarme rápidamente a nuevas herramientas y contextos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

QubiQ - Madrid, España

Consultor Técnico

[julio 2025 - Actual]

- Desarrollo e integración de soluciones sobre Odoo utilizando Python, JavaScript y XML.
- Análisis funcional, GAP Analysis y definición de requisitos junto al cliente.
- Diseño de workflows y modelado de procesos durante la fase de Inception.
- Desarrollo de funcionalidades, resolución de incidencias y documentación técnica.
- Participación en tareas DevOps orientadas a la automatización de despliegues, control de versiones y mejora de procesos de entrega.
- Soporte en entornos cloud y Cloud DevOps, colaborando en la configuración, despliegue y seguimiento de soluciones empresariales.
- Trabajo bajo metodología ágil (QGo), participando en planificación, estimación y seguimiento de proyectos.

Robots in Action - España

Profesor de Robótica, Diseño y Programación bilingüe

[febrero 2023 - marzo 2025]

- Impartición de programación, robótica y diseño en español e inglés, adaptando contenidos a distintos niveles.
- Refuerzo de comunicación técnica: explicación clara de conceptos complejos, resolución de dudas y seguimiento del aprendizaje.
- Planificación de sesiones, material y objetivos a corto y medio plazo.

Oubita - Alcobendas, España

Diseñador de Metaverso

[febrero 2022 - octubre 2022]

- Programación, integración y despliegue de entornos virtuales multiplataforma.
- Optimización de modelos y rendimiento de escenarios para asegurar estabilidad en producción.
- Control de versiones, preparación de demos técnicas internas y validación de requisitos.

Particular / Freelance - Colmenar Viejo, España

Técnico de Sistemas y Diagnóstico de Hardware

[junio 2017 - Actual]

- Montaje, optimización, diagnóstico y mantenimiento de ordenadores de sobremesa y electrónica de consumo.
- Resolución de incidencias de hardware, redes básicas y sistemas operativos; autoaprendizaje continuo mediante documentación técnica.

PROYECTOS DESTACADOS

LLM Attorney - Trabajo Fin de Grado

Proyecto de creación y simulación de casos jurídicos con LLMs para estudiantes de abogacía. Presentado por la Universidad Complutense de Madrid en el V Congreso Español de Videojuegos 2026.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos

[septiembre 2020 - junio 2026] | Madrid, España

Universidad Complutense de Madrid (Facultad de Informática)

Web: informatica.ucm.es

Ingeniería Informática

[septiembre 2023 - junio 2024] | Dublín, Irlanda

Technological University Dublin

Web: <https://www.tudublin.ie/>

Curso de Ingeniería Electrónica

[julio 2017] | Madrid, España

ICAI

Web: <https://www.comillas.edu/icaei/>

IDIOMAS

Español: nativo | **Inglés:** nativo

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Lenguajes

Python | JavaScript | SQL | C# | C++ | Lua | HTML | CSS

DevOps y Sistemas

Git | GitHub | GitLab | Docker | Linux | Redes | Diagnóstico de hardware

Metodologías

Scrum | Agile | Kanban | Gestión de riesgos | Documentación técnica

Herramientas

Unity | Blender

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Resolución de problemas | Pensamiento analítico | Pensamiento lateral | Trabajo en equipo | Gestión del tiempo | Aprendizaje autónomo | Comunicación técnica

INTERESES

- Electrónica y reparación de hardware.
- Modelado y creación de entornos 3D.
- Proyectos de carpintería.
- Viajar y descubrir historia de otras culturas.