



Enrique Juan Gamboa

Nacionalidad: Española **Fecha de nacimiento:** 20/01/2002

Número de teléfono: (+34) 658712293

Dirección de correo electrónico: enrijuan@ucm.es

Dirección de correo electrónico: enrique.jg02@gmail.com

Domicilio: Calle de Santa Teresa 3, 28770 Colmenar Viejo (España)

EXPERIENCIA LABORAL

Profesor de Diseño y Programación en inglés y español

Robots in Action [04/02/2023 – Actual]

País: España

Actualmente imparto clases de programación en diversos lenguajes como Python, HTML y Roblox Lua a alumnos de primaria y ESO. También ejerzo como profesor y monitor en campamentos de verano de inmersión lingüística en inglés, los cuales tratan sobre diseño de videojuegos y robótica con LEGO Spike.

Profesor de Robótica y Programación

Colegio Peñalvento (via Robots in Action) [01/02/2023 – 01/04/2023]

Población: Colmenar Viejo | País: España

Ofrecí clases de robótica y programación extraescolares a alumnos de primaria mediante el uso de LEGO WeDo, Scratch y diversas herramientas de creación de niveles como MegaMan Maker.

Diseñador de entornos 3D e Interactividad

Oubita [21/02/2022 – 17/09/2022]

Población: Alcobendas | País: España

Asignado a crear la presencia de la compañía en diferentes plataformas de metaverso. Esto incluía:

1. Diseño y bocetado de entornos virtuales para clientes
2. Modelado 3D de sendos entornos
3. Programación e implementación a diversas plataformas
4. Organización de eventos dentro de la empresa y en el mundo digital

Clases particulares

Particular [01/03/2020 – Actual]

Población: Colmenar Viejo | País: España

Ofrezco clases tanto de inglés conversacional a nivel C2 para varias personas como de matemáticas para alumnos de ESO. Durante el confinamiento impartí dichas clases online, añadiendo física e historia de 2º de Bachillerato.

Técnico reparador de electrónica de consumo

Particular [01/06/2017 – Actual]

Población: Colmenar Viejo | País: España

Ofrezco recambios de pantallas, cámaras y baterías a una amplia variedad de teléfonos y portátiles, además de asistencia a la hora de construir y diagnosticar ordenadores de sobremesa.

He sido capaz de ampliar mis conocimientos a base de auto-enseñarme y guías online.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid (Facultad de Informática) [28/09/2020 – Actual]

Dirección: Calle del Profesor José García Santesmases 9, 28040 Madrid (España) | Sitio web: informatica.ucm.es

Ingeniería Informática

Technological University Dublin [11/09/2023 – 25/05/2024]

País: Irlanda | Sitio web: <https://www.tudublin.ie/>

Curso de ingeniería Electrónica

ICAI [01/07/2017 – 31/07/2017]

Dirección: Calle de Alberto Aguilera 25, 28015 Madrid (España)

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español | inglés

COMPETENCIAS DIGITALES

JavaScript / C++ / Unity / HTML / CSS / PhotoShop / Blender / Video Editing / C# / Manejo de ToonBoom Harmony

AFICIONES E INTERESES

Electrónica antigua Encuentro apasionante cómo funcionaban y reparar electrónica desde finales de los 80 hasta los 2000. La ingenuidad de los diseñadores y las maneras de resolver problemas con sistemas mecánicos y analógicos me parecen apasionantes.

Carpintería A pesar de ser bastante nuevo en este ambiente, encuentro la carpintería una habilidad muy útil y entretenida, y hago pequeños proyectos de vez en cuando.

Entornos 3D En mi tiempo libre paso mucho tiempo creando escenarios y paisajes en 3D, ya sea recreando sitios que he visto o parajes de ficción que puedan servir para *storytelling*.